**INFORMATYKA**

**WYMAGANIA EDUKACYJNE KLASA 4**

Uczeń zna regulamin korzystania z pracowni komputerowej, przestrzega zasad bezpieczeństwa pracy na komputerze, dba o swoje stanowisko pracy. Uczeń loguje się na lekcji do dziennika internetowego Librus na swoje konto ucznia. Odbiera wysłane przez nauczyciela wiadomości, karty pracy, kartkówki, sprawdziany itp. Odsyła nauczycielowi wykonane zadania. Uczeń wymienia najważniejsze wydarzenia z historii komputerów, wymienia trzy spośród elementów, z których zbudowany jest komputer, omawia i wyróżnia urządzenia wejścia i wyjścia, zna pojęcie pliku i folderu.

Uczeń podaje przykłady zawodów, w których potrzebna jest umiejętność pracy na komputerze wyjaśnia pojęcia program komputerowy i system operacyjny, rozróżnia elementy wchodzące w skład nazwy pliku, porządkuje zawartość folderu.

Uczeń zna zastosowanie podstawowych narzędzi programu Paint. Rysuje w programie Paint obiekty z wykorzystaniem „Kształtów”, zmienia ich wygląd, kontur i wypełnia, posługuje się opcjami kopiuj/wklej, używa klawisza „Shift” podczas rysowania koła oraz poziomych i pionowych linii, pracuje w dwóch oknach programu Paint, dodaje teksty do obrazu, formatuje ich wygląd.

Uczeń wymienia zastosowania internetu, stosuje zasady bezpiecznego korzystania z internetu, wyszukuje znaczenie prostych haseł na stronach internetowych wskazanych w podręczniku, wyjaśnia czym są prawa autorskie, stosuje zasady wykorzystywania materiałów znalezionych w internecie.

Zna podstawowe opcje programu Scratch”, zmienia tło sceny w projekcie, tworzy tło z tekstem, zmienia wygląd, nazwę i wielkość duszków w programie Scratch, z pomocą nauczyciela tworzy zmienne i ustawia ich wartości w programie Scratch.

Zna podstawowe opcje edytora tekstowego. Formatuje tekst za pomocą opcji „Pochylenie”,„Pogrubienie” „Podkreślenie”, zmienia czcionkę. Wyjaśnia pojęcia: akapit, formatowanie tekstu, miękki enter, twarda spacja. Zapisuje na komputerze krótką notatkę i formatuje ją, używając podstawowych opcji edytora tekstu, zmienia tekst na obiekt „WordArt”, używa gotowych stylów do formatowania tekstu w dokumencie.